Einfügen von Bildern in die Homepage

1.In der Symbolleiste des Editors auf das Symbol "Bild" gehen.

1 📄 🛏 🗛 66 33 ABBR A.B.C. 🛧 🛓 🚰 🍁	i = ↓
Der Kunstfachbereich präsentiert sich:	Bild einfügen/bearbeiten

2. Der Bildmanager erscheint.

Die vorhandenen Bilder werden in dem entsprechenden Ordner angezeigt und können ausgewählt und über "einfügen" in die Seite integriert werden.

Einzelne Einstellungen zur Darstellung des Bildes können, wie unten erläutert, eingestellt werden.



Ist das entsprechende Bild noch nicht im Ordner kann es folgendermaßen hochgeladen werden:

Das Hochladen von Bildern von der Festplatte oder einem externen Speichermedium

Bevor ein Bild auf den Server geladen wird, sollten folgende Punkte im Vorfeld beachtet werden:

• Das Bild sollte eine Breite von 994 Pixel nicht überschreiten. (Dies ist die Breite der Bilder im Menü).

Diese Breite nur verwenden wenn sie voll ausgeschöpft wird, ansonsten kleiner werden!

• Für Bilder im Internet reicht eine dpi-Zahl von 72 vollkommen aus, bitte entsprechend anwenden!

• Insgesamt sollte die Datengröße nur in Ausnahmefällen 200 KB überschreiten.

Die Bilder können mit einfachen Bildprogrammen entsprechend zugeschnitten werden.						
Das Hochladen von Bildern funktioniert über den Bildermanager und das entsprechende Icon. Dabei sollte sichergestellt werden, dass der richtige Ordner, in den die Bilder gespeichert werden, geöffnet ist.						
	Rand Breite				255	
	Patei-Browser					
F	Root > Fachbereiche > Kunst (0 Ordner, 2 Dateien)				riort 😨	
E	Ordner	🔲 🚉 🚉 Name	1	Details	Hochladen	
	E Root	*		generation2013	×	
Ē	🔹 🔡 aktuelles	David03_thumb.JPG		Bearbeitet: 07/08/2013, 21:29		
	💿 🗾 banners	generation2013.jpg		Größe: 246.66 kB Maße: 672 x 408		
	🛨 🔡 download			Vorschau:		
A	💽 📑 Eltern 🗉				×	
Ļ	E Echbereiche				2	
V	 deutsch 					

Es erscheint ein weiteres Fenster in das über "drag and drop" Dateien übertragen werden können. Hat man alle zu übertragenden Dateien in das Feld geschoben cklickt man auf "hochladen" und die Bilder werden auf den Server geladen.

Vinak							
Bilder-Manager	😡 🔊 🔿 Fortbildung - Datei-Browser						
Did Bollouor Ecupitort	Datei Bearbeiten Ansight Gehelzu Lesezeichen Hilfe						
	🔶 7. miller v 📥 🖉 🍘 🥅 🕞 🖪 1.00% 🕅 v						
Eenster in das die bochzuladenden Dateien aus							
dem Deteimeneger bergue gescheben werden	Orte 🔻 🗱 Ort: //home/heide/schule/website/Fortbildung 🔏						
dem Dateimanager heraus geschoben werden.							
Größe 672	Acheroflacha						
Ausrichtung -Nicht uss	bild01.png bild02.png						
	Netzwerk ministration for						
	🖹 84 GB Dateis 🔺						
Rand Digester	Media						
	U Lexar 📥 bild03.png bild04 png						
- Date-Browser	🖹 backup-2 🔺						
F Root > Fachbereiche > Ki	🕐 80 GB Dateis 🔺						
Ordner							
edit.prg	Colomo edit.prg edit2.prg						
2013, 2							
🐘 😹 🛃 banners							
- 🗄 📴 download							
	transfer edit02.png editor01.pg						
P Durchsuchen	ftp.innerste.net						
+ toerdeveren	ftp.innerste						
e Informatk	Dropbox						
🗉 🕕 Kunst	edit1.png« ausgewählt (387,1 KB)						
Extern							
1 Musik							
🛨 🔄 Spanisch 💽 Zoige Alle 💌							

Fertig! Nun liegen die Bilder im ausgewählten Ordner und können nach Belieben in die Homepage eingesetzt werden.

Einfügen eines Vorschaubildes:

Unterhalb des Textfeldes im Editor finden wir die <u>Angaben zum Vorschaubild</u>. Dieses Bild ist bspw. auf der Fachschaftsseite direkt vor dem Titel zu sehen und kann einen Eindruck zum Fach vermitteln.

Um ein Bild hier eintragen zu können sollte es, wenn möglich, bereits auf dem Server verfügbar sein und ein Größe von **120x80 Pixel** besitzen. Sollte es noch nicht hochgeladen sein bitte unter "Hochladen von Bildern" nachschauen, hier gilt das selbe Prozedere.

Zum Einfügen des Vorschaubildes auf den Bereich "Auswählen" klicken, hier öffnet sich ein neues Fenster.

Das entsprechende, bereits hochgeladene, Bild markieren und auf "<u>Einfügen</u>" gehen. Das Fenster schließt sich wieder.

Über die <u>Vorschau</u> kann überprüft werden, ob es funktioniert hat.



Alles was unterhalb des Vorschaubildes steht ist zum Layout der Seite irrelevant und kann ignoriert werden.